|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Deadline | Tên công việc | Nhóm phụ trách | Ghi chú |
| 14h00 – 22/3 | Cơ sở dữ liệu | 23 | Đưa càng sớm càng tốt nha.Nhớ nhập mỗi cái khoảng 10 dữ liệu mẫu và ghi ra cho mọi người biết.Nhớ sản phẩm có cột hình ảnh là tên hình nha(có cả đuôi ảnh).Cung cấp luôn 10 hình ảnh cho cho 10 sản phẩm cho nhóm code. |
| 14h00 – 22/3 | Viết bản code standard | 21 |  |
| 23h00 – 22/3 | Màn hình giao diện phần mềm.Làm cấu trúc 3 Layer luôn nha. | 29 | Tự xử nha bạn |
| 17h00 – 24/3 | Code trên winform chức năng “XEM TÒAN BỘ SẢN PHẦM” | 24 | Nhớ code giao diện để riêng ra cho nhóm sau viết test case dễ nha.Nhớ là có hình ảnh cho sản phẩm nữa nha.Lấy tên hình trong csdl,hình ảnh tạo 1 thư mục mới tên images rồi bỏ ảnh vô. |
| 21h00 – 24/3 | Code trên winform chức năng “NHẬP THÔNG TIN KHÁCH HÀNG” | 25 | Nhớ code giao diện để riêng ra cho nhóm sau viết test case dễ nha. |
| 24h00 – 24/3 | Code trên winform chức năng “ABOUT” – Giới thiệu ngắn gọn về nhóm.Và viết test case nếu có code thêm chức năng nào phụ cho About. | 22 | Tự xử nha bạn |
| 24h00 – 25/3 | Viết test case cho chức năng “XEM TÒAN BỘ SẢN PHẦM.” | 28 | Khi nhóm trước code xong nhớ lấy làm liền nha. |
| 17h00 – 25/3 | Viết test case cho chức năng “NHẬP THÔNG TIN KHÁCH HÀNG” | 21 | Khi nhóm trước code xong nhớ lấy làm liền nha |
| 23h00 – 26/3 | Kiểm tra tòan bộ sản phẩm coi có cái nào sai chuẩn code,coi test case nào còn thiếu trường hợp. | 26 |  |
| 23h – 26/3 | Vẽ và đặc tả màn hình : thông tin về sản phầm (about),nhập sản phầm mới,thay đổi sản phẩm,xóa sản phầm,hiện các sản phầm chấm điểm cao nhất. | 27 |  |
| 23h - 27/3 | Vẽ và đặc tả màn hình : xem toàn sản phẩm theo từng mục,nhập thông tin khách hàng,xem chi tiết sản phẩm,tìm kiếm theo nhu cầu khách hàng,tìm kiếm nâng cao theo hệ số | 44 |  |

Nhớ là dùng LINQ để truy xuất dữ liệu nha.

Nhớ kiểu tra code standard thường xuyên nha.

Các bạn làm sau không nên thay đổi code của các bạn làm trước nha.